Beschreibung des Akademielehrganges E-Learning/E-Teaching der Pädagogischen Hochschule Niederösterreich

Konzeption

Einsemestriges Studium für PflichtschullehrerInnen

Der Akademielehrgang umfasst fachwissenschaftliche, fachdidaktische und praktische Lehrinhalte

Beginn des Akademielehrganges: Wintersemester 2005

Abschlussarbeit: Projekt im multimedialen Bereich

Abschluss mit einem Lehrgangszeugnis

Mit dem Lehrgang soll moderne Multimedia- und Online-Technologie zur Vermittlung von Lehrinhalten verwendet werden. Damit soll eine multimediale Lernumgebung geschaffen werden, die den Anteil an Präsenzseminaren wesentlich verringert

Einteilung und Inhalte des Akademielehrganges

Präsenzphase 1

1. Grundlagen

- Basisbegriffe: Definition der Begriffe E-Learning, Blended Learning, Entwicklung des Web (www1, Web 2.0,....), Begrifflichkeiten in Lernumgebungen (CMS, LCMS, Lernobjekt, Kurs,..), eFit-Strategie
- Methodisch-didaktische Überlegungen zur Konzeption eines Lernmoduls
- Anwendungsmöglichkeiten von E-Learning in der Pflichtschule -Praktische Beispiele zur Veranschaulichung (Best Practice Pool)

2. Einstieg in das Arbeiten mit Lernplattformen am Beispiel Moodle

- Benutzerprofile
- Kursverwaltung
- Informationsmanagement: Hinzufügen von Arbeitsunterlagen: Link auf Websites bzw. Dateien, Erstellen von Text- bzw. Webseiten, Anzeigen von Verzeichnissen etc.

3. Social Software - Web 2.0

- Methodische-didaktische Einsatzmöglichkeiten
- Beispiele: Wikipedia, del.icio.us, flickr, youtube

Kollaboratives Arbeiten mit Wikis

4. Autorenwerkzeug am Beispiel Hot Potatoes

- Erstellen von Hot Potatoes-Übungen
- Einbindung in ein LCMS-System am Beispiel Moodle

5. WebLog

- Methodische-didaktische Einsatzmöglichkeiten
- Kollaboratives Arbeiten mit einem WebLog

6. Pädagogische Funktionen von Lernplattformen:

- Kommunikation
- Informationsvermittlung
- Kooperation und Kollaboration
- Prüfung, Selbstreflexion
- Aufsicht und Evaluierung
- Feedback

Onlinephase 1

Methoden der Online-Seminarpraxis

Präsenzphase 2

1. Lernaktivitäten

- Aufgabentypen in Lernplattformen und deren Erstellung
- Abstimmung
- Glossare
- FAQ
- 2. Die Aufgabe des Lehrenden und die Rolle des Lernenden in Online-Lernumgebungen
- 3. Vorstellen der eFit2-Strategie des Bundesministeriums für Unterricht, Kunst und Kultur:

• E-Coaching: E-Buddy, E-Trainer, E-Tutor

- E-Learning Aktivitäten: eLSA, ENIS, eLC
- europäische E-Learning Initiativen
- 4. Mindmapping
- 5. Besprechung der Projektarbeiten

Onlinephase 2

Projektkonzeption

- Titel der Lerneinheit
- Zielgruppe (KollegInnen, Schülerinnen, Schulstufe, etc.)
- Festlegung der Lernumgebung
- Inhaltliche Beschreibung der Lerneinheit
- Methodisch-didaktische Überlegungen
- Feedback auf der Lernplattform

Präsenzphase 3

- 1. Kommunikationswerkzeuge
 - Internettelefonie am Beispiel Skype
 - Foren und Communities Themenbeispiele, FAQ-Sammlung
 - Chat, Messenger und E-Mail

2. Sprach- und Musikdateien

- Begrifflichkeiten
- Aufnahme eigener Audiokommentare und Veränderung vorhandener Audiodateien am Beispiel Audacity
- Podcasting
- RSS-Feeds
- Integration in eine virtuelle Lernumgebung am Beispiel Moodle
- 3. E-Teaching am Beispiel Elektronisches Schulbuch (SbX)

Onlinephase 3

Arbeiten am eigenen Projekt

Präsenzphase 4

- 1. Präsentation der Projekte
- 2. Finalbesprechung, Reflexion und Evaluation