

Auflösung der Weblinks

- @1 ADAMS (2004):
http://www.gamasutra.com/features/20040709/adams_01.shtml <09. 11, 2008>
- @2 *Bigben Interactive* (2008): <http://www.bigben-interactive.de/Produkte/> <08. 16, 2008>
- @3 Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware (2008): http://www.biu-online.de/fileadmin/user/dateien/BIU__Marktzahlen_Jahr_2007.pdf <06. 16, 2008>
- @4 CRAWFORD (1982):
<http://www.vancouver.wsu.edu/fac/peabody/game-book/Coverpage.html>
- @5 Deutscher Kulturrat (2008):
<http://www.kulturrat.de/detail.php?detail=1371&rubrik=2> <09. 18, 2008>
- @6 *DFC Intelligence* (2008): <http://www.dfcint.com/wp/?p=222> <08. 15, 2008>
- @7 *epd-Medien* (2008):
<http://www.mpfs.de/fileadmin/Tagung2008/Charts/epd.pdf> <10. 03, 2009>
- @8 ERMI/MÄYRÄ (2005): <http://www.digra.org/dl/db/06276.41516.pdf> <10. 05, 2009>
- @9 e-teaching.org (2007): http://www.e-teaching.org/didaktik/konzeption/methoden/lernspiele/game_based_learning/ <08. 17, 2008>
- @10 FFA-Filmförderungsanstalt (2009):
http://www.ffa.de/downloads/publikationen/kinobesucher_2008.pdf
- @11 FISCHER/HIERONIMUS/KRANZ (2002): http://www.marketing-centrum.de/ias/de/forschung/arbeitspapiere/Dokumente/AP_McK_1.pdf <10. 23, 2009>
- @12 FRASCA (2001): <http://www.siggraph.org/artdesign/gallery/S01/essays/0378.pdf> <10. 23, 2009>
- @13 Interactive Software Federation of Europe (2008): http://www.isfe-eu.org/tzr/scripts/downloader2.php?filename=T003/F0013/44/c5/w7o10v3qaghqd4ecogdcb081y&mime=application/pdf&originalname=Key_Facts_English_final.pdf <10. 23, 2009>
- @14 IWERSEN (2008): <http://www.handelsblatt.com/technologie/it-internet/sony-verspielt-milliarden;2008319> <08. 26, 2008>
- @15 JAKUBASCHK (2008): <http://www.homecomputermuseum.de> <08. 26, 2008>
- @16 MOHR (2007): <http://www.variety.com/article/VR1117964415.html?category-id=13&cs=1> <06. 16, 2008>
- @17 *MPFS* (2007):
<http://www.mpfs.de/fileadmin/JIM-pdf07/JIM-Studie2007.pdf> <10. 03, 2008>
- @18 *MSN Encarta* (2008):
http://de.encarta.msn.com/encyclopedia_761557835/Perspektive.html <09. 26, 2008>
- @19 REHBEIN/KLEIMANN/MÖSSLE (2009): <http://www.kfn.de/versions/kfn/assets/fb108.pdf> <10. 23, 2009>

- @20 SALLNÄS (2004): <http://www.nada.kth.se/utbildning/forsk.utb/avhandlingar/dokt/040324sallnas.pdf> <10. 23, 2009>
- @21 SEMSEY (2005): <http://features.teamxbox.com/xbox/1143/Taking-a-Spin-with-the-Xbox-360/p1/> <08. 15, 2008>
- @22 Serious Games Initiative (2008): <http://www.seriousgames.org/about2.html> <08. 17, 2008>
- @23 SLABIHOUD (2006): <http://www.8bit-museum.de/docs/play3sta6.htm> <07. 30, 2008>
- @24 SLATER/WILBUR (1997): <http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=cph&AN=9716&site=ehost-live> <10. 10, 2009>
- @25 SUZUKI/MATSUYAMA (2006): <http://www.bloomberg.com/apps/news?pid=conews-story&refer=conews&tkr=NTDOF:US&sid=aWac7JgjAIFQ> <08. 26, 2008>
- @26 *Wirtschaftsblatt* (2009): <http://www.wirtschaftsblatt.at/home/international/unternehmen/356419> <08. 02, 2009>
- @27 WOODCOCK (2008): <http://www.mmogchart.com/analysis-and-conclusions/> <06. 27, 2008>